INMERTECH
INMERSIVE LEARNING



INMERTECH · UNIVERSIDADES Y ESCUELAS DE NEGOCIO

Aprender a decidir

Simulación e Inteligencia Artificial para conectar el conocimiento académico con la realidad empresarial.

Del conocimiento a la decisión. De la decisión a la experiencia. De la experiencia al aprendizaje.

EL RETO PEDAGÓGICO

Saber no siempre significa saber aplicar

Los programas académicos proporcionan modelos, herramientas y conocimiento. El entorno profesional exige además ponerlos en juego cuando la información es incompleta y las perspectivas no coinciden.



Interpretar

Leer información relevante.



Gestionar

Actuar con incertidumbre.



Contrastar

Escuchar otras perspectivas.



Argumentar

Defender un criterio.



Asumir

Responder de las consecuencias.

Ese espacio entre conocer y aplicar es donde entra la experiencia.

APRENDIZAJE EXPERIENCIAL

Convertimos conocimiento en experiencia

INMERTECH crea entornos de aprendizaje en los que el participante deja de limitarse a estudiar un caso: tiene que decidir.

01	02	03	04
Conocimiento	Situación	Análisis	Decisión

05	06	07
Consecuencia	Reflexión	Aprendizaje

Aprender haciendo. Aprender decidiendo.

UN SISTEMA CONECTADO

Tecnología al servicio de la metodología

Cuatro elementos conectados entre sí, no cuatro productos independientes.

Simuladores de negocio

Situaciones empresariales que exigen analizar, debatir y tomar decisiones.

Inteligencia Artificial

Interacciones abiertas para preguntar, argumentar, conversar y recibir feedback.

Aprendizaje experiencial

La experiencia como materia prima para la reflexión y el aprendizaje.

Facilitación

El docente conecta experiencia, modelo teórico y contexto profesional.

CAMBIO DE POSICIÓN

Del análisis a la acción

El participante no explica únicamente qué haría. Tiene que hacerlo.

CASO TRADICIONAL

Comprender la situación

- Leer
- Analizar
- Debatir
- Proponer

EXPERIENCIA INMERTECH

Tomar parte en la situación

- Analizar y decidir
- Actuar
- Experimentar consecuencias
- Revisar y volver a decidir

SEIS TERRITORIOS DE APLICACIÓN

Competencias que se desarrollan tomando decisiones

Seis territorios de aplicación, no un catálogo de productos.



Liderazgo y equipos

Conversaciones, conflicto, responsabilidad y gestión de equipos.



Negociación

Intereses, posiciones, alternativas y toma de decisiones.



Estrategia y negocio

Pensamiento estratégico y decisiones competitivas.



Proyectos y agile

Planificación, priorización, coordinación y adaptación.



Diversidad e inclusión

Decisiones y comportamientos ante situaciones profesionales.



Decisiones + IA

Análisis, argumentación y criterio apoyados por Inteligencia Artificial.

INTEGRACIÓN ACADÉMICA

No sustituimos contenidos. Los hacemos experimentar

Las soluciones INMERTECH pueden incorporarse en distintos momentos del programa académico.

01 **Módulo experiencial:** Dentro de una asignatura.

02 **Actividad práctica:** Para aplicar contenidos ya trabajados.

03 **Experiencia de cierre:** Al final de un bloque o programa.

04 **Assessment:** Para observar decisiones y comportamientos.

05 **Capstone, reto integrador o programa Executive:** Conectando áreas de conocimiento o como eje metodológico de una jornada o itinerario.

ADAPTABLE AL CONTEXTO

Una metodología adaptable a distintos programas



Grado

Aplicación práctica y desarrollo de competencias profesionales.



Postgrado y máster

Integración de conocimientos y toma de decisiones complejas.



Executive education

Entrenamiento sobre retos conectados directamente con el negocio.



In-company

Programas desarrollados por la institución para empresas.

EL PAPEL DEL DOCENTE

La tecnología no sustituye al profesor

Le proporciona una experiencia sobre la que trabajar. El docente o facilitador utiliza las decisiones de los participantes para abrir debate, contrastar criterios, introducir modelos, analizar consecuencias, identificar patrones y facilitar la transferencia entre teoría y práctica.

La simulación genera la experiencia. El docente genera significado.



DISEÑO DE LA EXPERIENCIA

Diferentes programas necesitan diferentes experiencias

Modalidad

Presencial, online o híbrida.

Participación

Individual, equipos o grupos.

Duración

Desde experiencias puntuales hasta itinerarios formativos.

Facilitación

Docentes de la institución, facilitadores INMERTECH o modelo conjunto.

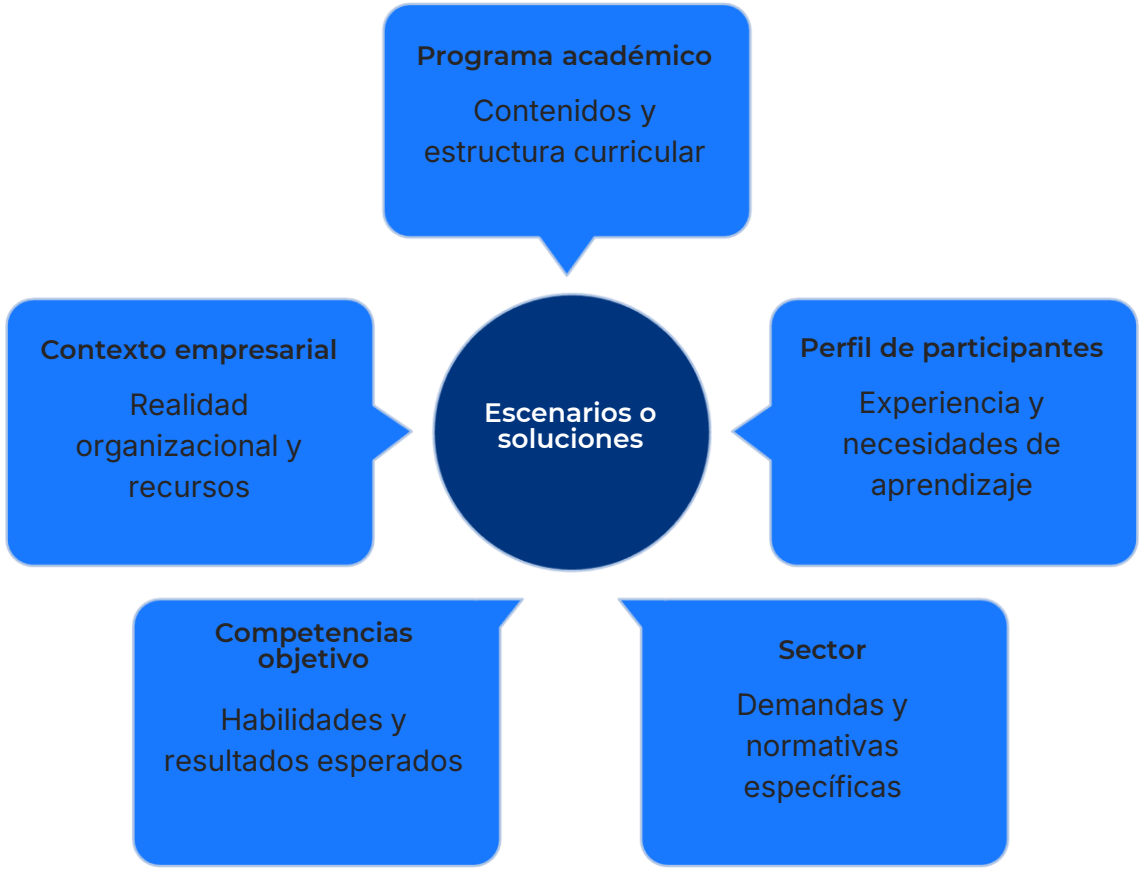
Personalización

Soluciones estándar, adaptadas o desarrollos específicos.

CERCANÍA CON LA REALIDAD

Podemos acercar todavía más la experiencia a la realidad

La tecnología se adapta al aprendizaje, no al contrario.



INFORMACIÓN PARA APRENDER

Cada decisión deja información

Dependiendo de la solución, la experiencia puede generar información sobre decisiones, resultados, alternativas seleccionadas, patrones, criterios utilizados e interacciones.



Decisiones

Qué se eligió y con qué criterio.



Resultados

Qué consecuencias produjo la acción.



Patrones

Qué tendencias aparecen en el proceso.



Interacciones

Cómo se argumenta y se contrasta.

Esta información puede apoyar el debriefing, el feedback, el assessment y, en determinados casos, la investigación académica.*

*Según características y configuración de cada solución.

FORMAS DE COLABORAR

Un modelo flexible de colaboración

01

Integración en programas

INMERTECH aporta soluciones que la institución incorpora en sus programas académicos o executive.

Tecnología, licencias, soporte y facilitación según el proyecto.

02

Modelo de colaboración

Trabajamos con la institución para desarrollar una capacidad propia de uso de las soluciones INMERTECH.

Formación, acompañamiento y transferencia de know-how.

PROYECTOS CON EMPRESAS

También podemos crecer juntos fuera del aula

Las Universidades y Escuelas de Negocio desarrollan cada vez más programas específicos para empresas. INMERTECH puede incorporarse a estos proyectos aportando simulación, IA, aprendizaje experiencial, personalización y facilitación.

1	2	3
La institución	**INMERTECH**	**El programa**
Diseña y mantiene la relación académica y comercial con su cliente.	Aporta metodología y tecnología para la experiencia de aprendizaje.	Integra contenidos, decisiones, reflexión y transferencia.

UNA ALIANZA COMPLEMENTARIA

Universidad + INMERTECH

Universidad / Escuela de Negocio

Conocimiento, docentes, programas y relación con participantes y empresas.

+

INMERTECH

Simulación, IA, tecnología, metodología experiencial y know-how.

El resultado: experiencias de aprendizaje diferenciales.

VALOR PARA EL PROGRAMA

Una experiencia que amplía el valor del programa



Aplicación

Convierte conocimiento en decisiones.



Participación

Sitúa al alumno en el centro.



Realidad

Acerca situaciones empresariales al aula.



Reflexión

Genera material para debate y aprendizaje.



Diferenciación

Incorpora tecnología y metodología experiencial al programa.

INMERTECH
INMERSIVE LEARNING



DEL CONOCIMIENTO A LA DECISIÓN

Diseñemos experiencias para decidir

Que permitan a los participantes practicar hoy las decisiones que tendrán que tomar mañana.

INMERTECH · Simulación · IA · Aprendizaje Experiencial · www.inmertech.com